Молодёжный вестник НФ БГТУ. 2025. Том 05. № 02 (18)
https://rio-nb-bstu.science

doi: 10.51639/2713-0576_2025_5_1_52
УДК 004.9
ГРНТИ 20.23.25
ВАК 01.01.11

Реализация основ государственной политики по противодействию излишнему использованию иностранной лексики: практический аспект

Лаура Вадимовна Хлыстун [1], Юлия Борисовна Щемелева [2*]

Филиал Южного федерального университета в г. Геленджике,
Геленджик, Россия
[2]da-yula@yandex.ru

Аннотация

Статья посвящена разработке интерактивной информационной системы «Русский щит», направленной на популяризацию русскоязычных аналогов иностранных терминов и защиту национальной идентичности. В основе проекта лежит чат-бот с игровым и справочным режимами, позволяющими повысить языковую грамотность пользователей и снизить влияние иностранных заимствований. Использование современных технологий программирования обеспечивает надежную работу системы и её эффективную интеграцию в образовательный процесс. Полученные результаты подтверждают актуальность и перспективность интерактивных решений в сфере поддержки отечественной лексики.

Ключевые слова: интерактивная система, русскоязычные аналоги, иностранная лексика, культурные ценности, игровой подход, чат-бот

Введение

В свете необходимости развития российской идентичности и укрепления культурных и языковых традиций важно активизировать усилия по борьбе с излишним использованием иностранной лексики, которая может воздействовать на мышление и восприятие ценностей. В рамках данных усилий Президент Российской Федерации неоднократно подчеркивал важность защиты и сохранения национальных традиций, что является основой для формирования устойчивой и самодостаточной культурной идентичности [1]. Проблема иностранной лексики в русском языке является одним из актуальных направлений работы по защите от внешнего информационно-психологического воздействия.

Современный русский язык подвергается значительному влиянию иностранных заимствований, что может оказывать воздействие на восприятие национальной идентичности и культурных ценностей. В целях защиты традиционного языка и популяризации русскоязычных аналогов иностранных терминов разработана интерактивная информационная система «Русский щит». Данный проект направлен на поддержку отечественной лексики, повышение языковой грамотности и снижение зависимости от заимствованных слов.

Проект выполнен в рамках реализации Основ государственной политики по сохранению и укреплению традиционных духовно-нравственных ценностей, в частности пункта «Защита от внешнего деструктивного информационно-психологического воздействия, пресечение деятельности, направленной на разрушение традиционных ценностей в России, и противодействие излишнему использованию иностранной лексики». Важность защиты русского языка и культурных традиций неоднократно подчеркивалась на государственном

уровне, что делает данный проект актуальным инструментом в борьбе с чрезмерным использованием иностранных заимствований.

Основными пользователями системы являются школьники и студенты, изучающие язык и желающие повысить уровень грамотности, преподаватели русского языка, использующие систему в образовательных целях, специалисты по языку и культуре, исследующие влияние иностранных заимствований, а также все желающие улучшить знание русского языка и сократить использование заимствованных слов в повседневной речи.

Описание программного решения

Интерактивный чат-бот «Русский щит» состоит из двух ключевых режимов: игрового и справочного.

Игровой режим представлен викториной, в которой пользователи проверяют знания русских аналогов иностранных слов и получают баллы за правильные ответы. Справочный режим реализован в виде словаря, содержащего определения терминов и их русскоязычные эквиваленты.

В случае отсутствия нужного слова в словаре, предусмотрена функция предложения новых терминов, что способствует расширению словарного фонда системы.

Система разработана с использованием языка программирования Python, среды разработки VS Code и различных библиотек, позволяющих эффективно обрабатывать запросы пользователей и реализовывать игровые механики [2, 3]. Эти инструменты позволяют эффективно обрабатывать пользовательские запросы, реализовывать игровые механики и обеспечивать надежную работу системы.

На рисунке 1 представлен фрагмент кода, отвечающий за обработку запроса пользователя.

На рисунке 2 приведен Фрагмент кода для кнопок «Правила» и «Мой профиль».

На рисунке 3 показан внешний вид чат-бота с главным меню, с помощью которого осуществляется вся коммуникация по программному продукту.

Заключение

Перспективы развития системы включают создание мобильного приложения, интеграцию технологии искусственного интеллекта для персонализированного подбора терминов, расширение базы словаря, а также внедрение функций социальной сети, чтобы пользователи могли обмениваться опытом и соревноваться друг с другом.

Создание информационной системы «Русский щит» является важным шагом в направлении защиты от внешнего информационно-психологического воздействия и укрепления национальной идентичности России. Благодаря многофункциональному подходу система не только способствует популяризации русскоязычных терминов, но и обеспечивает удобный инструмент для поиска определений и изучения языка.

Конфликт интересов

Авторы статьи заявляют, что на момент подачи статьи в редакцию, у них нет возможного конфликта интересов с третьими лицами.

Молодёжный вестник НФ БГТУ. 2025. Том 05. № 02 (18)
https://rio-nb-bstu.science

```python
@bot.message_handler(commands=['start'])
def send_welcome(message):
    user_id = message.from_user.id
    if user_id not in user_data:
        user_data[user_id] = {
            'score': 0,
            'achievements': [],
            'current_streak': 0,
            'best_streak': 0
        }

    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
    start_button = types.KeyboardButton('Начать игру 🎮')
    rules_button = types.KeyboardButton('Правила 📖')
    scores_button = types.KeyboardButton('Мой профиль 👤')
    leaderboard_button = types.KeyboardButton('Таблица лидеров 🏆')
    markup.add(start_button, rules_button)
    markup.add(scores_button, leaderboard_button)

    welcome_text = "🌟 Добро пожаловать в игру-викторину 'Переводчик'! 🌟\n\n" \
                   "Здесь вы научитесь заменять иностранные слова русскими аналогами и " \
                   "узнаете больше о современных явлениях информационного пространства.\n\n" \
                   "🎯 Набирайте очки\n" \
                   "🏆 Получайте достижения\n" \
                   "📈 Соревнуйтесь с другими игроками"
    bot.reply_to(message, welcome_text, reply_markup=markup)
```

Рисунок 1 – Фрагмент кода для приветствия

```python
@bot.message_handler(func=lambda message: message.text == 'Правила 📖')
def show_rules(message):
    rules_text = "📖 Правила игры:\n\n" \
                 "1️⃣ Бот предложит вам иностранный термин\n" \
                 "2️⃣ Ваша задача - дать его правильное толкование на русском языке\n" \
                 "3️⃣ За каждый правильный ответ вы получаете 10 баллов\n" \
                 "4️⃣ Серия правильных ответов увеличивает множитель очков!\n" \
                 "5️⃣ Получайте достижения за набранные очки\n\n" \
                 "🎯 Цель - стать настоящим Мастером слова!"
    bot.reply_to(message, rules_text)

@bot.message_handler(func=lambda message: message.text == 'Мой профиль 👤')
def show_profile(message):
    user_id = message.from_user.id
    user = user_data[user_id]

    achieved = [achievements[ach]['name'] for ach in user['achievements']]
    achievements_text = '\n'.join(achieved) if achieved else "Пока нет достижений"

    profile_text = f"👤 Ваш профиль:\n\n" \
                   f"🎯 Очки: {user['score']}\n" \
                   f"🔥 Текущая серия: {user['current_streak']}\n" \
                   f"⭐ Лучшая серия: {user['best_streak']}\n\n" \
                   f"🏆 Достижения:\n{achievements_text}"
    bot.reply_to(message, profile_text)
```

Рисунок 2 – Фрагмент кода для кнопок «Правила» и «Мой профиль»

Молодёжный вестник НФ БГТУ. 2025. Том 05. № 02 (18)
https://rio-nb-bstu.science

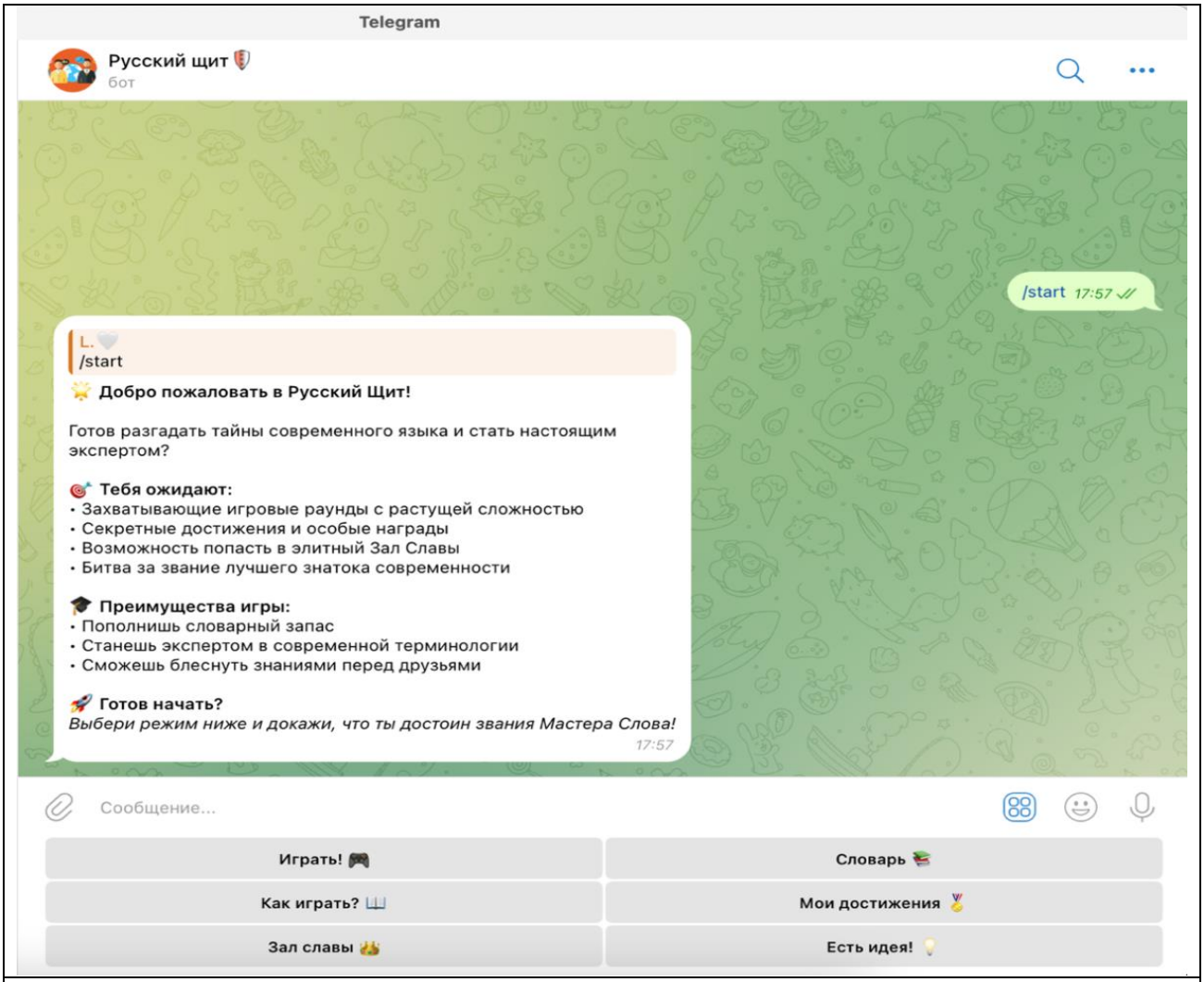

Рисунок 3 – Главное меню чат-бота

Список источников

1. Заседание Совета по реализации госполитики в сфере поддержки русского языка и языков народов России // http://special.kremlin.ru/events/president/news/75495

2. Григорьян, И. Г. Адаптивная система воспитательной работы в вузе на основе использования ии / И. Г. Григорьян, Л. В. Хлыстун // Информационные технологии, системный анализ и управление (ИТСАУ-2024) : Сборник трудов XXII Всероссийской научной конференции молодых ученых, аспирантов и студентов. В 2-х томах, Таганрог, 05–07 декабря 2024 года. – Таганрог: ДиректСайнс (ИП Шкуркин Д.В.), 2024. – С. 300-304. – EDN ZEUNVW.

3. Проект ИС для учёта внеучебной активности студентов / И. Р. Аппазов, С. Ф. Гараев, Е. М. Денисенко [и др.] // Проблемы автоматизации. Региональное управление. связь и акустика : Сборник трудов XII Всероссийской научной конференции и молодежного научного форума, Геленджик, 01–03 ноября 2023 года. – Ростов-на-Дону: Южный федеральный университет, 2023. – С. 100-103. – EDN ISNWSO.

Молодёжный вестник НФ БГТУ. 2025. Том 05. № 02 (18)
https://rio-nb-bstu.science

Implementation of State Policy Principles to Counter Excessive Use of Foreign Lexicon: A Practical Aspect

Khlystun Laura Vadimovna[1], Shchemelyova Yulia Borisovna[2]

[1]3rd-year student, Southern Federal University (SFedU) branch in Gelendzhik
[2]Ph.D. in Technical Sciences, Associate Professor, SFedU branch in Gelendzhik
Southern Federal University, Gelendzhik
da-yula@yandex.ru

Abstract

The article focuses on the development of the interactive information system "Russian Shield", aimed at promoting Russian-language equivalents of foreign terms and protecting national identity. The core of the project is a chatbot with gaming and reference modes, designed to enhance users' language proficiency and reduce the influence of foreign borrowings. The use of modern programming technologies ensures the system's reliability and effective integration into the educational process. The obtained results confirm the relevance and potential of interactive solutions in supporting domestic vocabulary.

Keywords: interactive system, Russian-language equivalents, foreign lexicon, cultural values, gamification approach, chatbot